

GRIMPER ET ASSURER EN TÊTE

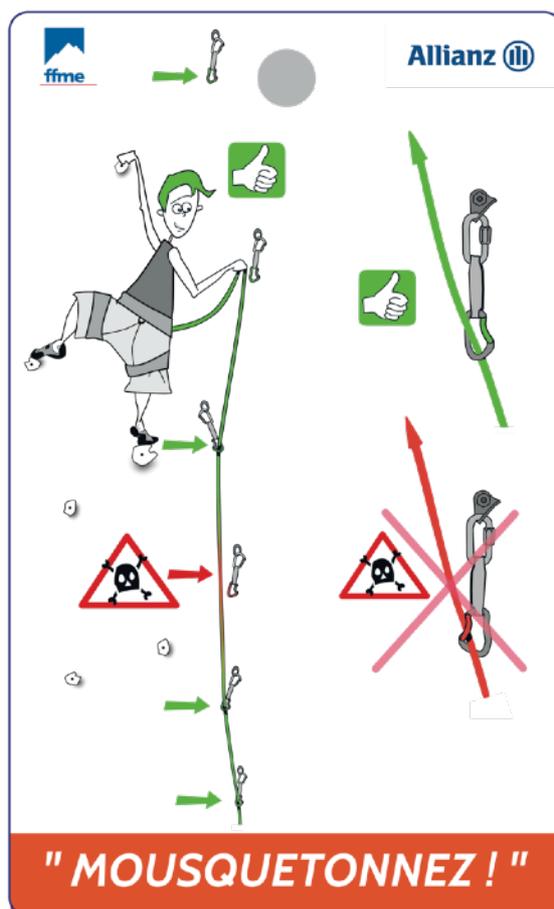
1. S'équiper pour grimper en tête

- Prendre un nombre suffisant de dégaines (regarder la voie, le topo...)
- Les placer correctement sur le baudrier :
 - o Mousqueton droit sur le porte matériel, mousqueton coudé tête en bas.
 - o Placer autant de dégaines de chaque côté du baudrier.
- En falaise ou en prévision d'un rappel, préparer une vache sur son baudrier

2. Grimper en tête

Obligation de mousquetonner :

- Tous les points d'assurage du sol au relais.
- Quand la dégaine est entre mes yeux et mon bassin => éviter le « bras tendu » = retour au sol ou chute importante.
- Toujours en prenant sa corde au niveau de son noeud en 8 (éviter les « Yo-Yo »)
- Dans le bon sens = la corde longe le mur et sort du mousqueton vers moi :



Technique pour mousquetonner : méthodes en fonction de la dégaine

Objectif ⇒ stabiliser le mousqueton lors du passage de la corde

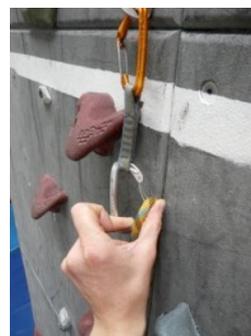
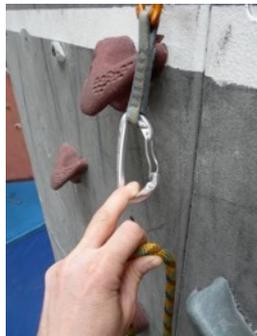
- *Si ma main libre et le doigt du mousqueton sont du même côté :*

Méthode n°1 : La corde est entre le pouce et l'index. Ma main agit comme une pince : le pouce bloque la dégaine et l'index clippe la corde. (« pistolet »)

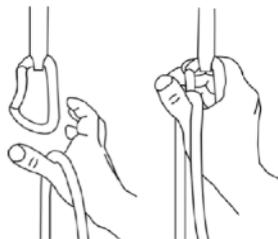


- *Si ma main libre est opposée par rapport au doigt du mousqueton :*

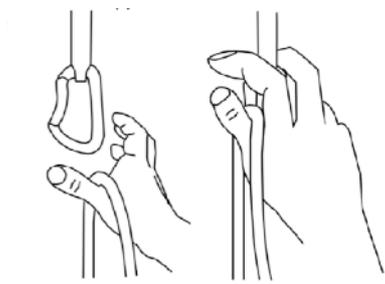
Méthode n°2 : La corde est entre le pouce et l'index. Je stabilise la dégaine avec mon majeur et je clippe la corde avec le pouce.



Méthode n°3 : La corde est entre le pouce et l'index. Ma main agit comme une pince : le pouce clippe la corde et le reste de la main immobilise le mousqueton.



Méthode n°4 (variante) : La corde est entre le pouce et l'index. L'index et le majeur immobilisent le haut du mousqueton, le pouce clippe la corde.



3. Assurer un grimpeur en tête

ATTENTION CIRCULAIRE 2017 : LES 2 PREMIÈRES DÉGAINES DOIVENT ÊTRE PRÉ-MOUSQUETONNÉES POUR ÉVITER LES RETOURS AU SOL (suppression de l'étape 1)

- ✓ L'assureur s'équipe proche du grimpeur sur la même corde et donne deux « brassées » de mou.
- ✓ Vérification mutuelle du grimpeur et de l'assureur. (Ne pas oublier noeud en bout de corde)
- ✓ Communication : « Prêt ?, ok !, parti. »

ETAPE n°1



ETAPE n°2



Avant la 1^{ère} dégainé

Parade du grimpeur au bassin jusqu'au mousquetonnage de la 1^{ère} dégainé.

Anticipation possible en plaçant ses mains sur la corde de chaque côté du descendeur.

Jusqu'à la 3^{ème} dégainé

L'assureur se place épaule contre le mur et hors du « couloir de chute ».

Assurage assez « sec » en avançant (donner du mou) ou reculant

Avaler le mou ⇒ Alternier le « 5 temps »

Donner du « mou » ⇒ tirer vers le haut la corde avec la main au dessus du descendeur en gardant une main sur la corde du dessous.

En cas de chute : 2 mains sous la corde

ETAPE n°3



Au dessus de la 3^{ème} dégainé

- Quand le grimpeur progresse au dessus de la dernière dégainé mousquetonnée, Je lui donne du mou en laissant un « léger ventre » à la corde.

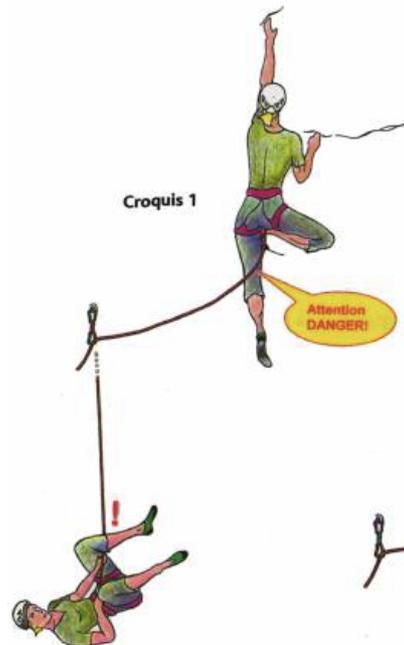
- Lors du mousquetonnage ⇒ J'avance d'un pas pour donner du mou

-En cas de chute, je dynamise par un léger sursaut au moment de la tension de la corde.

NOUVEAUTÉ circulaire : les 2 premières dégainés doivent être mises avant le départ (suppression des étapes 1 et 2) pour éviter tout risque de retour au sol.

4. Pendant l'ascension : vigilance et contrôle

- Attention au placement de la corde : grimper en gardant la corde derrière sa jambe entraîne un retournement tête en bas du grimpeur en cas de chute.



- Attention aux erreurs de mousquetonnage, oublis de dégaine, « yoyo », vrille de dégaines et sens de déplacement...

YOYO ⇒ se produit quand le grimpeur mousquetonne la dégaine suivante avec le brin de corde provenant de la dégaine précédente.

Il faut alors que le grimpeur enlève le brin de corde de la dégaine du bas (proche de son encordement) et re-clippe la corde côté assureur avant de pouvoir continuer.



Le casque peut être une sécurité supplémentaire pour le grimpeur en cas de passage de corde derrière la jambe et de chute incontrôlée.