Programmation Collège 2016

		CA 1 Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée			CA 2 Adapter ses déplacements à des environnements variés		CA 3 S'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique		CA 4 Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel		
Cycle 3	CM1/CM2	Parcours athlétique			Savoir nager	Activités de roule (vélo, roller), de glisse (ski), parcours d'orientation etc…	Activités du spectacle (cirque, danse, acrosport, théâtre etc…)		Jeux collectifs Jeux d'opposition (lutte, badminton etc…)		
Cycle 3	6ème	Parcours athlétique **AP** Travail en ateliers	Natation		ASSN	CO	Parcours acrobatique **AP** Consignes/critères	Activités d'expression AP Concentration Mémorisation	Sp Co Hb/BB	Lutte AP Travail en groupes	Rugby
Cycle 4	5ème	½ fond **EPI EPS/SVT**	Haies **AP** coopération		CO		Gymnastique		Hb	Badminton	
Cycle 4	4ème	PPG **AP** autonomie	Relais	Lancers			Acrosport **AP** coopération		BB	Ultimate **AP** coopération	
Cycle 4	3ème	Athlétisme : épreuves combinées **AP** autonomie, travail en projet			CO **AP** autonomie, travail en projet		Acrosport **AP** Coopération, travail en projet		BB	Badminton	

Activités abordées à l'école primaire — Activités de découverte — Activités d'approfondissement