



# COUNTERMAN

## **Qu'est ce que COUNTERMAN ?**

Counterman est un logiciel GRATUIT pour sa version de base et coûte 0,89€ pour sa version complète sur IOS.

C'est une application de comptage qui permet d'accéder très rapidement à un bilan statistique de ce qu'on a voulu observer

## **Où peut-on le trouver ?**

Il est téléchargeable gratuitement sur Appstore.

Une version gratuite permet seulement de fixer 3 critères à observer.

La version complète qui ne coûte moins d'un euro permet d'utiliser autant de boutons qu'on le veut

## **Dans quel environnement fonctionne-t'il ?**

Counterman fonctionne uniquement sur IOS.

## **Quelles sont ses principales fonctionnalités ?**

Possibilité de créer des boutons personnalisés correspondant à des critères de son choix.

Inconvénient, on ne peut pas choisir la place de l'affichage des boutons à l'écran, leur placement est automatique.

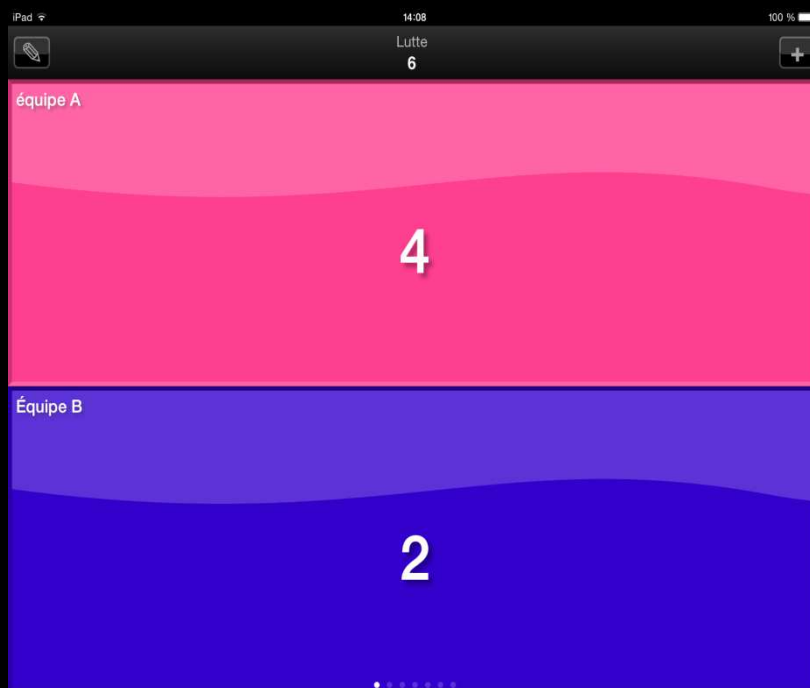
En cours d'utilisation, un simple appui sur un des boutons permet de l'incrémenter d'une unité.

A tout moment, on peut faire glisser l'écran sur plusieurs modes de présentation des scores obtenus sur chacun des boutons et revenir à la saisie

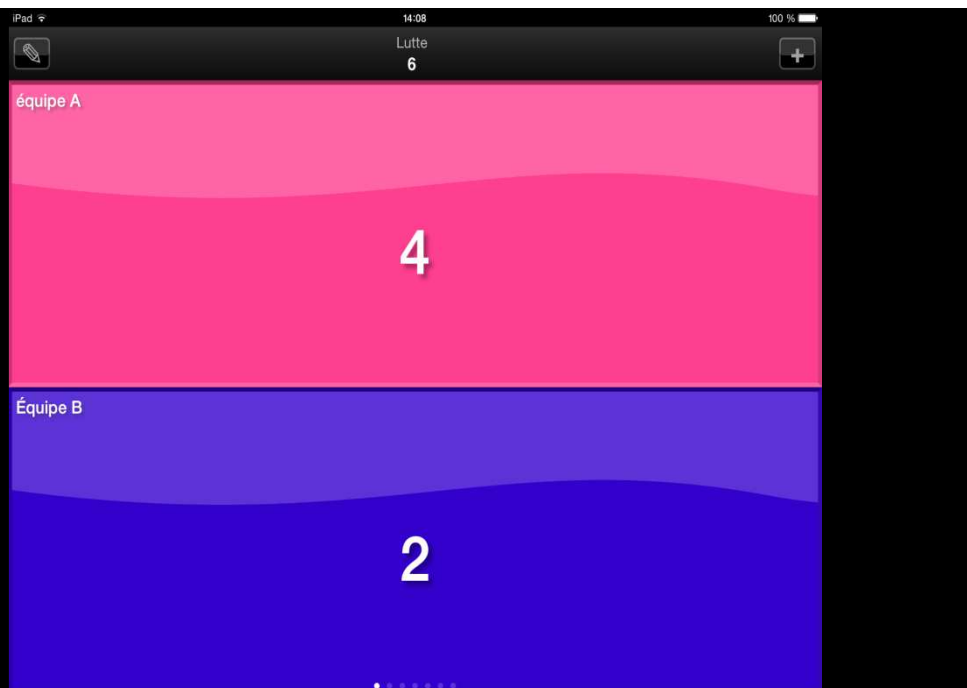
Inconvénient : Il n'est pas possible d'archiver les résultats ou de les associer à une personne. Pour sauvegarder les résultats, il faut prévoir soit une capture d'écran, soit un report de ces derniers ailleurs

**Aide détaillée...****COUTERMAN**

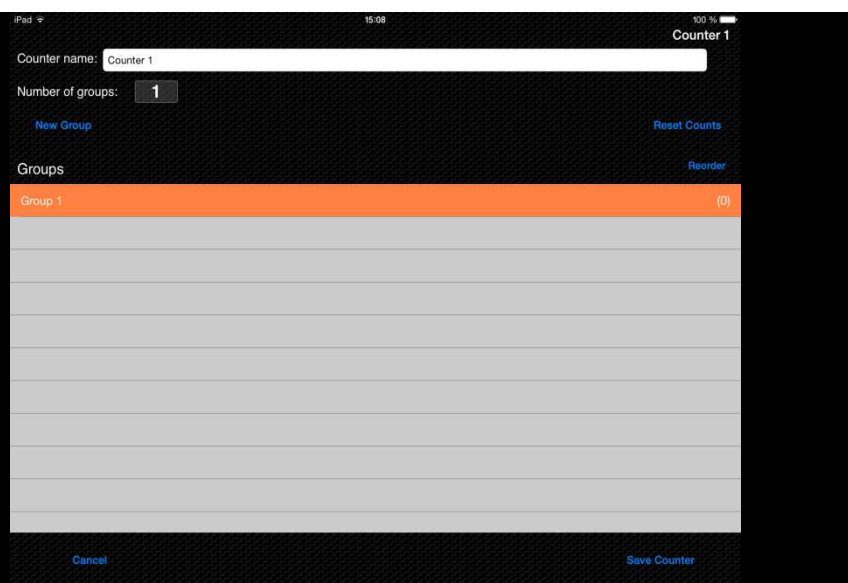
- Ouvrir l'application.
- Une première page rouge s'ouvre.
- Cliquer en bas à droite pour lancer l'application.
- C'est la page principale de comptage.
- Il suffit de toucher une couleur pour comptabiliser chaque item, critères....
- pour ajouter +1 à un item, il faut qu'il y ait l'icone + (en haut à droite), si vous voulez retrancher 1 à un item il faut appuyer cette touche + pour faire apparaître le signe - , et là en tapant sur les couleurs les chiffres diminuent.
- Pour remettre à zéro un compteur, il suffit d'appuyer encore sur cette touche pour voir apparaître un 0. Vous touchez ensuite la couleur que vous voulez remettre à zéro et l'appli vous demande de confirmer votre remise à zéro.



Pour modifier les noms, le nombre et la couleur des groupes, il faut appuyer sur l'icone crayon (en haut à gauche)



- Vous pouvez attribuer un nom au nouveau compteur (par ex : Handball). Appuyer sur la bande blanche et taper le nom que vous voulez.  
 - Pour modifier le nom et la couleur du Group 1, il suffit d'appuyer sur la bande orange. Et une nouvelle page s'ouvre.



- Attribuez le nom du premier groupe (par ex : Balle perdue).

- Vous pouvez changer la couleur en déplaçant le curseur dans la zone de couleur que vous désirez.

- Vous pouvez également changer le nombre initial de départ du compteur. Il suffit de cliquer sur le 0 et changer par le chiffre de son choix.

- Ensuite il est important de cliquer sur "Save Group" pour enregistrer les modifications, ou "Delete Goup" pour supprimer ce groupe.

- Vous pouvez créer un second groupe dans le compteur Handball. Il suffit de cliquer sur "New Group" et de recommencer la même opération que précédemment. Par ex : Tir cadré.

- Il faut ensuite valiser le compteur en cliquant sur "Save Counter"

